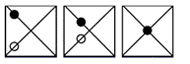
**Test per aplikantet e AKPA**

**1)** Cili numer vjen ne vazhdim te serise? (10 Pike)  
  
1,4,9,16,25  
  
a. 27  
b. 34  
c. 36  
d. 45

**2)** Pese pako janë te emertuara A,B,C,J,D. Kur vendosen ne nje rend te caktuar, secila peshon 1kg me shume se pakoja e meparshme. D eshte 1kg me shume se A, dhe A eshte 2kg me e lehte se B. J eshte 1kg me e lehte se C, dhe C eshte 3kg me e rende se D. Cila eshte radha e vendosjes se tyre. (10 Pike)

3)Cili nga modelet e kompleton vazhdimesine e serise? (10 Pike)  
  
  
  
  
http://www.intelligencetest.com/images/test/questions/8-4.gifhttp://www.intelligencetest.com/images/test/questions/8-5.gifhttp://www.intelligencetest.com/images/test/questions/8-2.gifhttp://www.intelligencetest.com/images/test/questions/8-3.gif  
 A B C D  
  
  
a. A  
b. B  
c. C  
d. D

4) Cili nga numrat me poshte eshte i barabarte me 25 %? (10 Pike)

a.1/25

b.1/4

c.1/3

d.1/2

5) Per dy vjet, im ate do te jete saktesisht tre here me i madh ne moshe sesa jam une tani.Im ate eshte 37 vjec. Sa vjec jam une? (10 Pike)

a.12

b.13

c.14

c.15

Realizo ne pseudokod nje nga gjuhet e programimit qe preferon si me poshte: (10 Pike)

1. Shkruani pseudokodin I cili realizon: kalon në secilin nga numrat 1 deri në 200 duke përdorur një instruksion ciklik, dhe për çdo numër, kontrollon nëse është i plotëpjestueshëm me 2. Nëse numri plotëpjesëtohet me 2, afishohet një mesazh I formës ”Numri ‘*vleranumrit’* plotepjestohet me 2”, në të kundërt afishohet një mesazh i formës ”Numri ‘*vleranumrit’* nukplotepjestohet me 2.
2. Shkruani një program Javascript I cili realizon: kalon në secilin nga numrat 1 deri në 200 duke përdorur një instruksion ciklik, dhe për çdo numër, kontrollon nëse është i plotëpjestueshëm me 3. Nëse numri plotëpjesëtohet me 3, afishohet një mesazh I formës ”Numri ‘*vleranumrit’* plotepjestohet me 3”, në të kundërt afishohet një mesazh i formës ”Numri ‘*vleranumrit’* nukplotepjestohet me 3.
3. Shkruani një program Python I cili realizon: kalon në secilin nga numrat 1 deri në 200 duke përdorur një instruksion ciklik, dhe për çdo numër, kontrollon nëse është i plotëpjestueshëm me 4. Nëse numri plotëpjesëtohet me 4, afishohet një mesazh I formës ”Numri ‘*vleranumrit’* plotepjestohet me 4”, në të kundërt afishohet një mesazh i formës ”Numri ‘*vleranumrit’* nukplotepjestohet me 4.
4. Shkruani një program Java I cili realizon: kalon në secilin nga numrat 1 deri në 200 duke përdorur një instruksion ciklik, dhe për çdo numër, kontrollon nëse është i plotëpjestueshëm me 5. Nëse numri plotëpjesëtohet me 5, afishohet një mesazh I formës ”Numri ‘*vleranumrit’* plotepjestohet me 5”, në të kundërt afishohet një mesazh i formës ”Numri ‘*vleranumrit’* nukplotepjestohet me 5.
5. Shkruani një program .NET I cili realizon: kalon në secilin nga numrat 1 deri në 200 duke përdorur një instruksion ciklik, dhe për çdo numër, kontrollon nëse është i plotëpjestueshëm me 7. Nëse numri plotëpjesëtohet me 7, afishohet një mesazh I formës ”Numri ‘*vleranumrit’* plotepjestohet me 7”, në të kundërt afishohet një mesazh i formës ”Numri ‘*vleranumrit’* nukplotepjestohet me 7.